



MATERA 2019
OPEN FUTURE

FUSION - URBAN GAMES FESTIVAL

Open Call

Italian version

Informazioni su open call e festival + FAQ:

Nel suo libro "Homo Ludens", del 1938, il filosofo olandese Johan Huizinga sottolineava l'importanza del gioco nella cultura e nella società, in quanto condizione primaria e necessaria della produzione di cultura. I giochi ci permettono di testare diversi modi di progettare la città, affrontare i problemi sociali, vivere insieme o a distanza: sono una nuova forma di condivisione, di comunicazione e di esperienza del sé.

Per Matera e Plovdiv Capitali Europee della cultura 2019 il gioco e, nella fattispecie, i giochi urbani sono sin dall'inizio stati considerati come importanti strumenti di attivazione sociale, di inclusione territoriale e come modalità sostenibili di creazione di rete cittadini virtuosi. Nel perseguimento degli obiettivi previsti dal Dossier di candidatura della Fondazione Matera-Basilicata 2019 e della Fondazione Plovdiv 2019, le due organizzazioni intendono coprodurre il FUSION Urban Games Festival, con l'obiettivo di valorizzare i territori tramite la riscoperta ed il disvelamento delle dimensioni cittadine nonché di criteri alla proposta di una rete stabile di cittadini permanenti e temporanei interessati alla partecipazione attiva alla vita civile.

Questa chiamata pubblica, disegnata e pubblicata congiuntamente dalle due Fondazioni, è l'occasione giusta per presentare il vostro gioco e candidarvi a partecipare alla prima edizione del Fusion - Urban games festival!

CLICCA QUI PER PRESENTARE DOMANDA: http://bit.ly/Fusion_UGF (solo dopo aver letto attentamente i requisiti sotto)

Di seguito troverai tutte le informazioni di cui hai bisogno, tuttavia, se hai domande, scrivici su fusion@departamentgier.pl

Termine ultimo per presentare la domanda

Il termine ultimo per presentare la domanda è il 22 Settembre 2019, entro le 23:59.

Processo di selezione

La selezione sarà condotta da Departament Gier (gruppo internazionale di game designer) e dai rappresentanti delle Fondazioni di Plovdiv e Matera 2019. Il processo di selezione, come esito del bando comune fra Matera e Plovdiv, sarà completato fino alla fine di settembre.



MATERA 2019
OPEN FUTURE

È facoltà della Commissione ammettere i progetti con riserva di modifiche al budget presentato, che devono essere integrate dal progettista selezionato entro n. 3 giorni dalla data della comunicazione di ammissione con riserva. Qualora le modifiche al budget richieste dalla Commissione non vengano apportate secondo i desiderata comunicati al progettista ovvero non vengano apportate tout court il progetto è da ritenersi non ammesso a finanziamento.

Quale gioco si può proporre?

Crediamo nella tua esperienza e creatività. Puoi inviare qualsiasi gioco / workshop che ritieni possa essere adatto al festival.

Dovremo selezionare i giochi e i criteri principali per la selezione dei giochi saranno:

- Attinenza con i temi individuati sopra
- concept generale del gioco
- in che modo questo gioco si adatta a Plovdiv e Matera - preferiamo i giochi che sono fortemente collegati ai luoghi - usando la loro storia, leggende urbane, pianta della città e così via
- fattibilità ed immediata realizzabilità del gioco - è testato (come gioco intero o alcuni elementi), hai già fatto qualcosa del genere prima
- esperienza del game designer / team
- Innovatività della proposta
- Budget coerente rispetto al progetto di gioco proposto

Quanto dovrebbe durare un gioco?

La nostra "slot di gioco" standard è di 90 minuti. Se i tuoi giochi durano 90 minuti (inclusa la raccolta dei partecipanti, la spiegazione delle regole), si adatta perfettamente a questo spazio. Se il gioco dura mezz'ora, puoi fare tre round. Se il tuo gioco è più lungo - dura 3 ore - (e ne vale la pena!) - Puoi prendere 2 slot di gioco.

E i workshop?

Il tema del workshop dovrebbe essere collegato ai giochi urbani / alle attività ludiche in città. Preferiamo piuttosto seminari incentrati su un aspetto della progettazione / organizzazione del gioco.

Prevediamo che il workshop standard impiegherà circa 90 minuti.

Devo proporre giochi sia per Plovdiv che per Matera?

Ti invitiamo a proporre giochi per Matera o per Plovdiv, o anche per entrambe le città.

Budget



MATERA 2019
OPEN FUTURE

Copriamo le spese di viaggio (fino a 300 euro/persona per città) e alloggio.
Copriamo i costi della produzione dei giochi, ma potremmo chiedere modifiche rispetto al budget proposto.
La remunerazione per il team di designer è di 1000 euro (+ IVA se dovuta), possiamo ospitare fino a 2 persone per team.

Quando dovrei venire?

Il festival a Plovdiv inizia il 25 Ottobre. Ti invitiamo a venire a Plovdiv dal 22 Ottobre - ci sarà tempo per preparare il tuo gioco e incontrare altri designer prima il festival abbia inizio.
Il festival a Matera inizia il 31 Ottobre ma invitiamo i designer ad essere a Matera dal 28 Ottobre 2019 .

Campi da gioco - dove giocheremo?

Sia Plovdiv che Matera sono affascinanti campi da gioco. Ti invitiamo a fare una passeggiata virtuale su queste città (Google Street View può essere utile) e ad utilizzare il loro potenziale unico nei tuoi giochi. Ci sono alcune aree e luoghi esatti che vorremmo usare durante i giochi, ma sentiti libero di esplorare e scoprire altri posti se vuoi.

Come devo preparare il gioco prima del festival e durante il festival?

È meglio prepararsi il più possibile prima del festival. Ti aiuteremo con la ricerca sui luoghi del festival e ti aiuteremo a preparare materiali / traduzioni / ecc. Ci metteremo in contatto con te, chiedendoti se hai bisogno di aiuto, controllando se tutto è ok. Se devi vedere Plovdiv / Matera da solo prima di prendere le decisioni finali sul gioco, ti preghiamo di prendere in considerazione l'idea di arrivare lì prima dell'inizio del festival.
Una volta arrivato sul posto del festival lavorerai con un agente speciale del nostro team che ti fornirà tutto ciò di cui hai bisogno.

CLICCA QUI PER PRESENTARE DOMANDA: http://bit.ly/Fusion_UGF